接口功能：

返回某点到某一平面的投影

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入类型 | Name | Type | Default Value |
| In | point | Eigen::Vector3f |  |
| In | origin\_point | Eigen::Vector3f |  |
| In | plane\_normal | Eigen::Vector3f |  |
| Out | projected\_point | Eigen::Vector3f |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 说明 |
| point | Eigen::Vector3f | 空间中一点 |
| origin\_point | Eigen::Vector3f | 平面上一点 |
| plane\_normal | Eigen::Vector3f | 平面法线 |
| projected\_point | Eigen::Vector3f | 空间中一点在平面的投影 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 行号 | 解释 | Tik接口 |
| 7~15 | 计算点在平面上的投影 | vec\_add  vec\_mul |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |